실습 코드 분석

2021년 11월 30일

2021년 2학기 소프트웨어시스템실습

담당교수: 최성종

이름: 김주영

2014930011@office.uos.ac.kr

서울시립대학교 공간정보공학과

차 례

[1. jQuery-AJAX 개념 1](#_Toc89185382)

[1.1. AJAX 1](#_Toc89185383)

[1.2. jQuery 1](#_Toc89185384)

[2. JSON 개념 2](#_Toc89185385)

[2.1. JSON 2](#_Toc89185386)

[3. GeoJSON주요 개념 3](#_Toc89185387)

[3.1. GeoJSON 3](#_Toc89185388)

[4. 예제 코드 분석 4](#_Toc89185389)

[4.1. 4](#_Toc89185390)

[4.2. 4](#_Toc89185391)

[4.3. 5](#_Toc89185392)

[4.4. 5](#_Toc89185393)

[4.5. 6](#_Toc89185394)

[5. 실습 코드 분석 7](#_Toc89185395)

[5.1. 7](#_Toc89185396)

[5.2. 7](#_Toc89185397)

[5.3. 8](#_Toc89185398)

[5.4. 9](#_Toc89185399)

[5.5. 10](#_Toc89185400)

[5.6. 10](#_Toc89185401)

# jQuery-AJAX 개념

## AJAX

.AJAX는 A synchronous Javascript And XML의 약자이다.

웹페이지에서 이벤트가 발생하면 자바스크립트에 의해 XMLHttpRequest 객체가 생성되고 그 객체는 웹서버에 요청을 보낸다. 서버는 요청을 처리하고 웹페이지에 응답을 보내며 응답은 자바스크립트에 의해 읽어진다. 그 후 자바스크립트가 페이지 업데이트와 같은 액션을 수행한다.

## jQuery

jQuery는 AJAX의 사용을 단순화 하기 위한 메서드들을 제공한다.

jQuery를 사용하여 단순한 코드로 AJAX의 기능을 구현할 수 있다.

# JSON 개념

## JSON

JSON은 JavaScript Object Notation의 약자로, 데이터를 저장하고 전송하기 위한 텍스트 형식이다. 객체를 string으로, string을 객체로 변환하는 메소드가 존재한다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

다음과 같은 방식으로 객체를 스트링으로, 스트링을 객체로 변환한다.

# GeoJSON주요 개념

## GeoJSON

[GeoJSON](http://geojson.org/geojson-spec.html) 객체는 지리 공간 데이터를 기반으로 지도 위에 점, 선, 도형 등을 표현하는 데이터 구조를 정의한다..

이 타입의 객체는 Feature, FeatureCollection 또는 geometry로 표현할 수 있으며, 각 Feature에서 표현할 수 있는 geometry의 형태는 다음과 같다.

* Point
* LineString
* Polygon
* MultiPoint
* MultiLineString
* MultiPolygon
* GeometryCollection

# 예제 코드 분석

## 

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

map이라는 이름의 Map객체를 생성하고, 초기 지도의 확대된 정도는 18로 하고 중심의 위도와 경도를 설정해 준 코드입니다.

## 텍스트이(가) 표시된 사진 자동 생성된 설명

jQuery를 이용하여 url을 지정해주고 데이터타입은 json으로 하고 startDataLayer함수를 실행합니다.

## 

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
addGeoJson이라는 메소드를 사용하여 geojson을 받아오고 isColorful을 확인하여 도형의 색상을 꾸며주고 stroke의 굵기를 지정해줍니다.

## 

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

더블클릭시 panToBounds메소드를 이용하여 클릭된 곳으로 부드럽게 이동합니다.

## 

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Mousover시 stroke를 굵게 변경합니다. 마우스가 벗어나면 revertStyle() 메소드를 통하여 원래의 스타일로 되돌려놓습니다.

# 실습 코드 분석

## 

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

jQuery에 사용되는 다양한 변수들을 선언해주고, Map객체를 생성하였습니다.

## 

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

지도가 로드될떄 keyword에 00 01 02 03…변수를 저장해주고 loadcount를 통해 17개의 geojson 데이터가 모두 받아지면 startDataLayer()함수를 실행합니다.

## 

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Xml 파일에서 row태그를 찾아서 그 길이만큼 table에 저장하여 location name과 msg로 이루어진 테이블을 만들어서 화면에 표시해 줍니다.

## 

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

지도위에 나타날 기본 레이어의 색상과 속정을 정의해줍니다. Focus가 되었을 때의 속성 또한 지정해줍니다.

## 

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

map에서 클릭이 되었을 때 클릭이 되지 않은 부분의 focus를 꺼줍니다.

## 

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Mouse를 지도위에 over했을 때 지역명을 받아와서 툴팁을 띄우는 것을 지정해줍니다. Mouse over시 revertStyle을 통하여 다시 원래 상태로 되돌려 줍니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

공공데이터 페이지로부터 데이터를 받아오는 코드입니다. 정상적으로 데이터가 받아질 경우에 Myfunction()함수를 실행하여 표를 생성합니다.